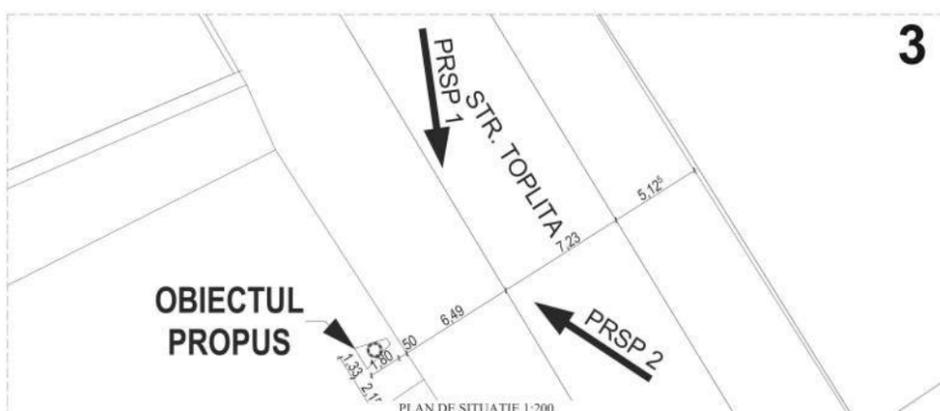
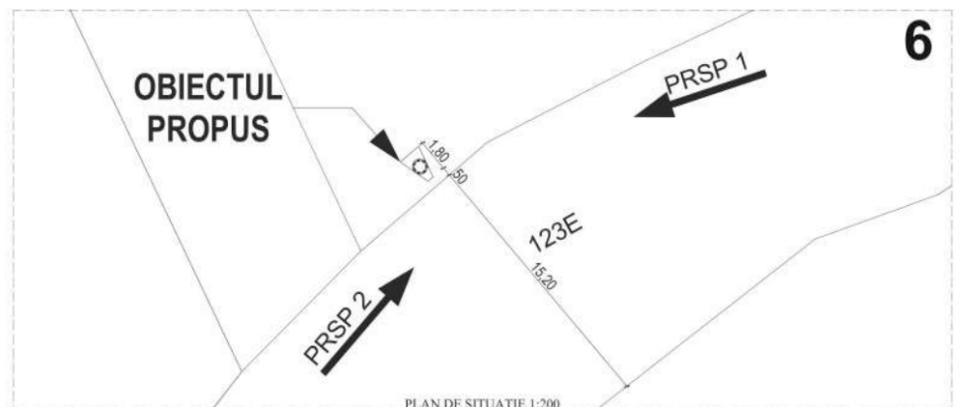
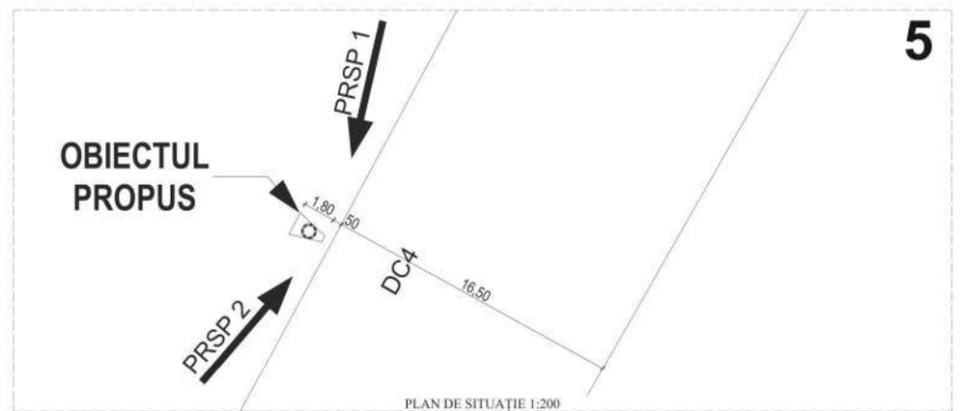
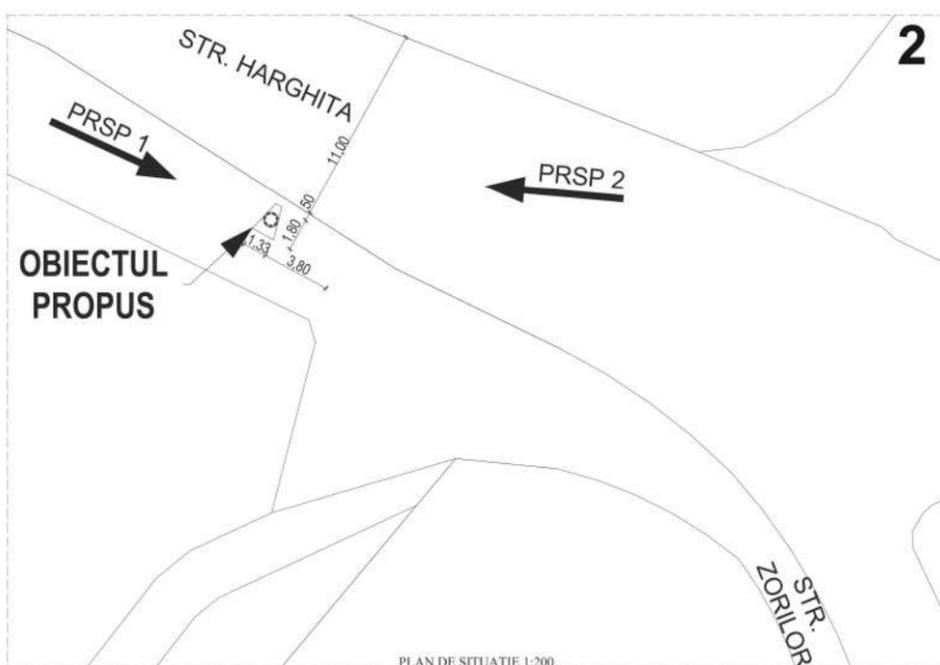
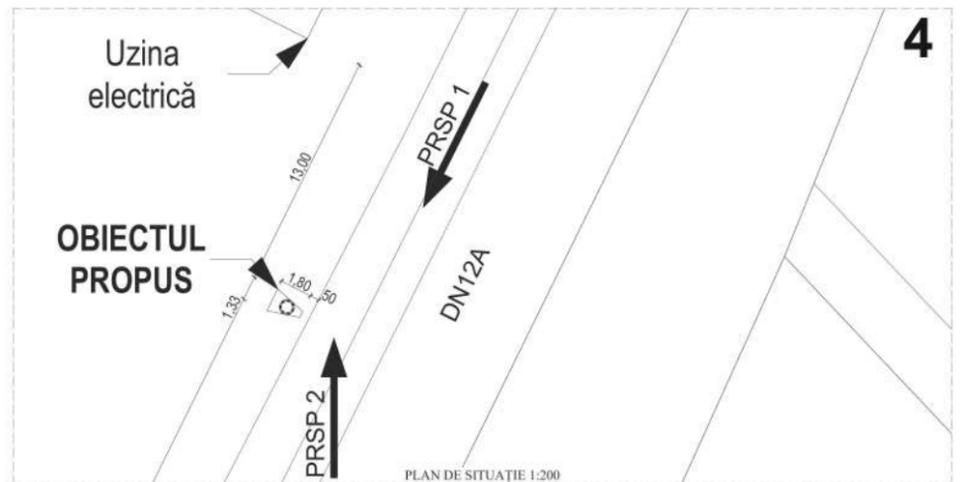
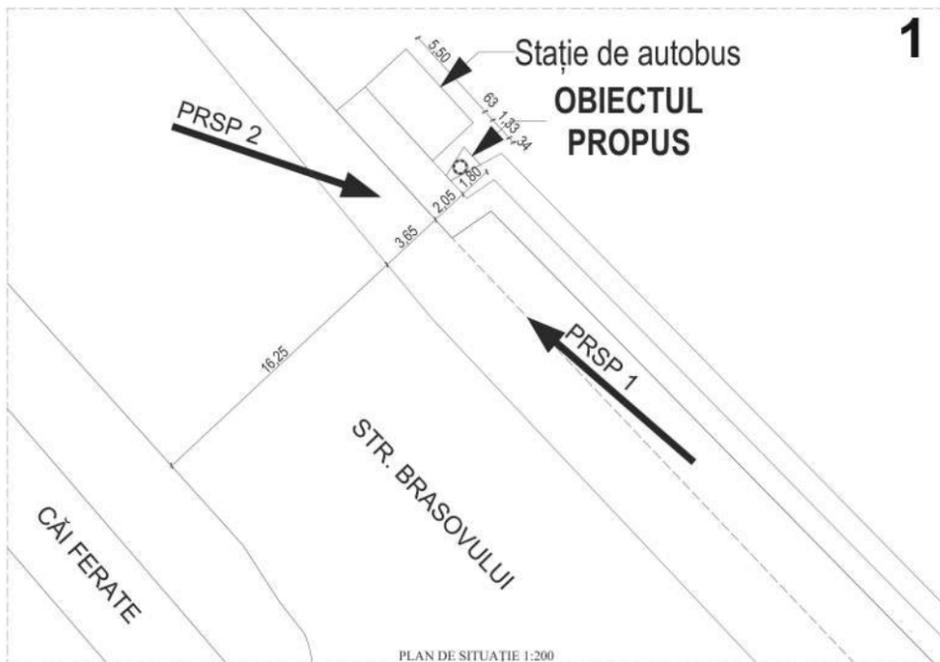
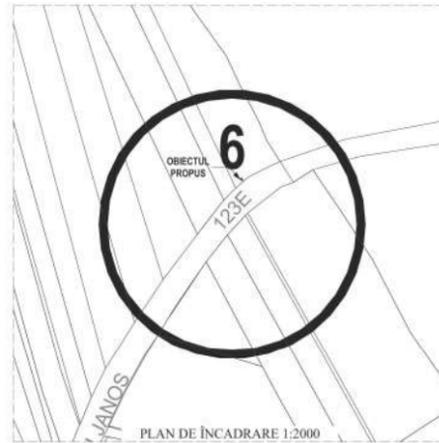
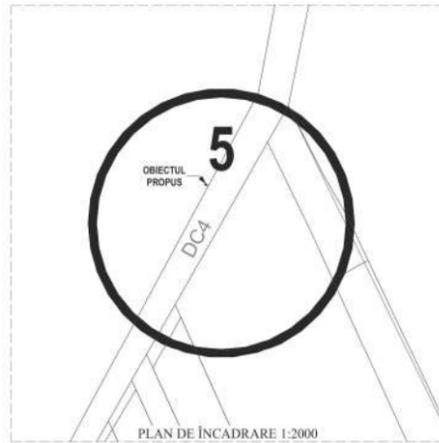
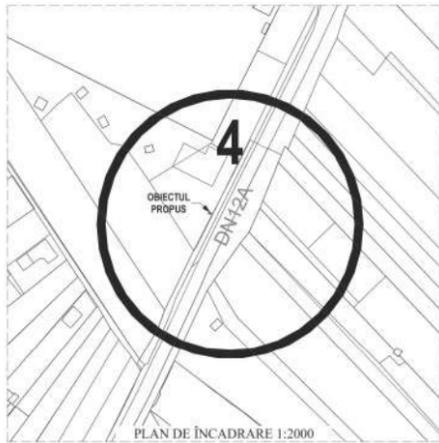
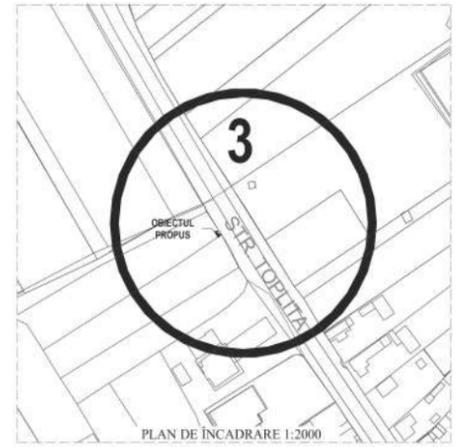
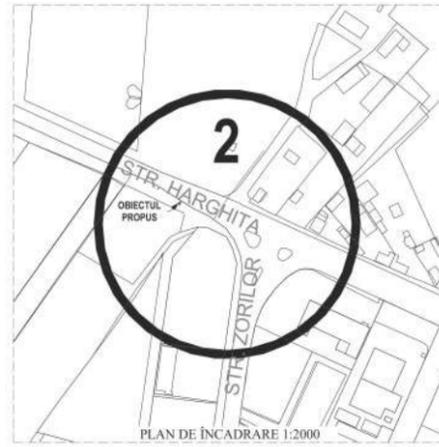
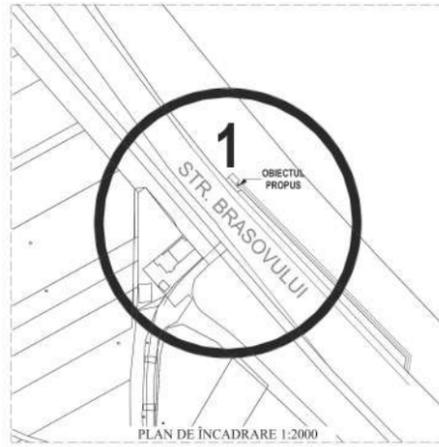
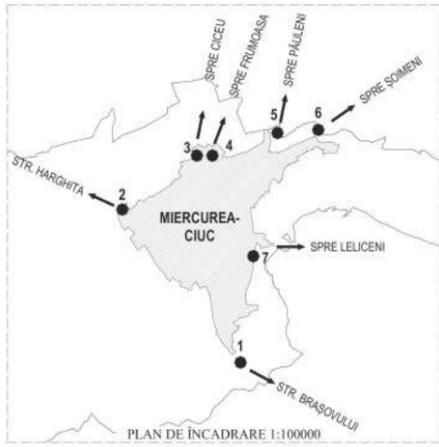
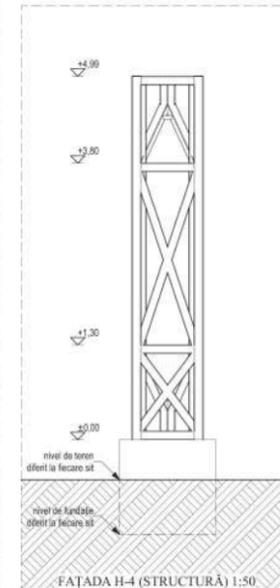
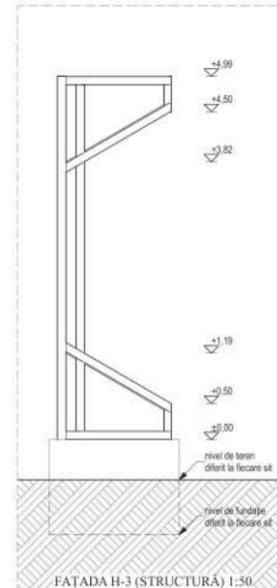
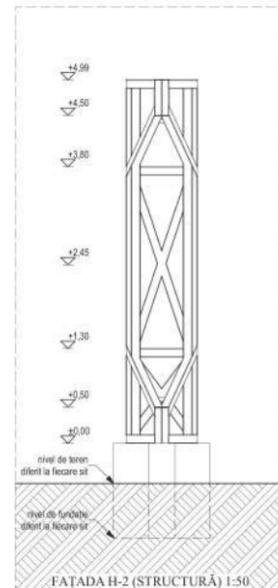
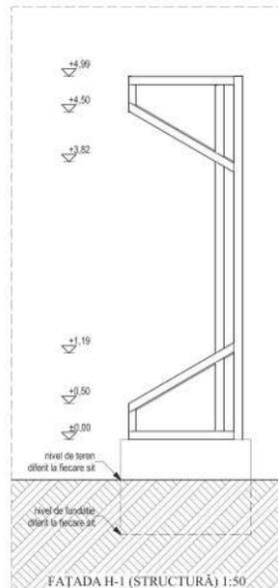
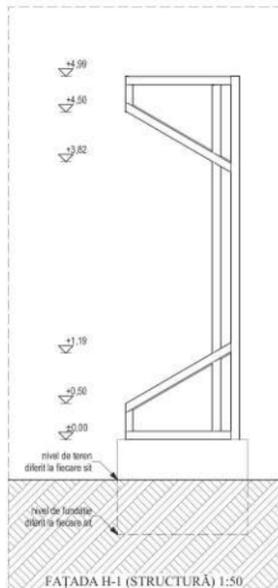
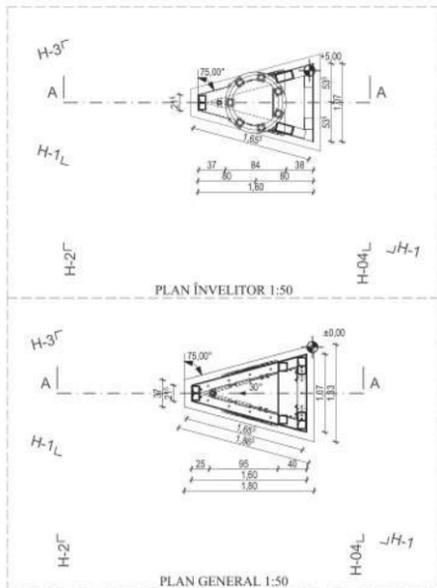
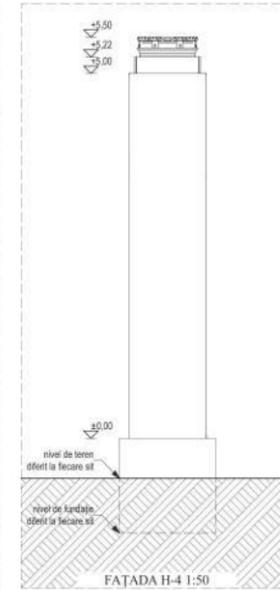
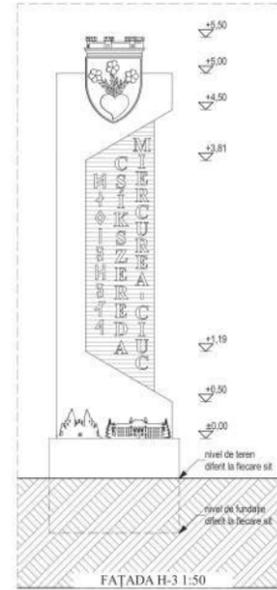
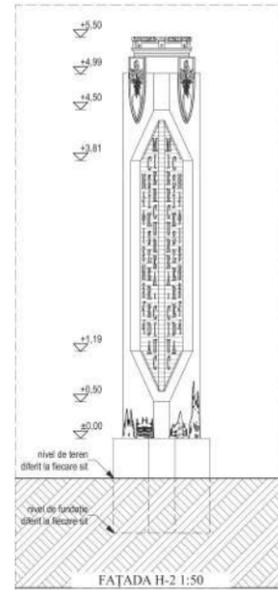
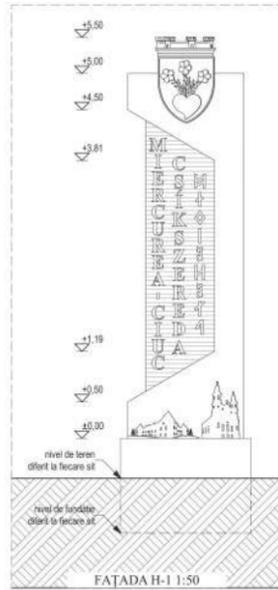
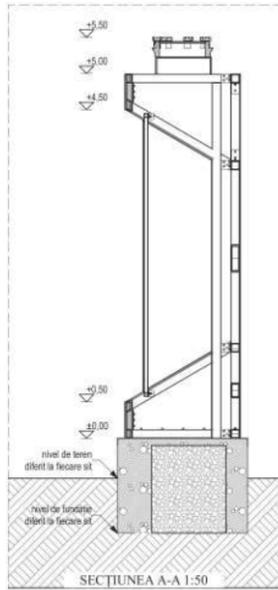
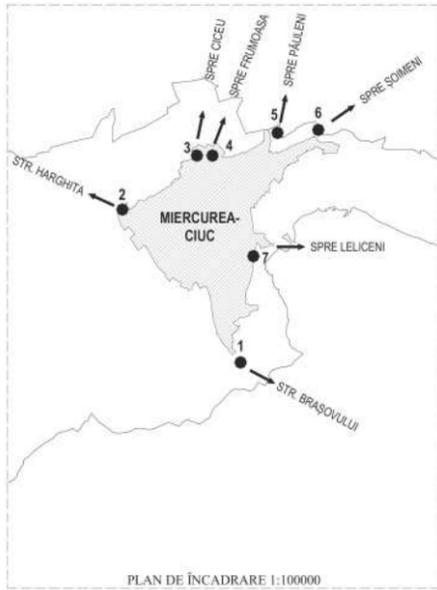


# Concurs de soluții Intrări în oraș



# Concurs de soluții Intrări în oraș



Conceptul obiectului de semn care marchează intrările în municipiul Miercurea Ciuc, este format în așa fel, încât să se integreze în imaginea orașului pe fiecare șapte amplasamente date. Prin materiale și culori se integrează și în zona industrială și în zona unde intrăm dinspre satele din jur împrejmuită cu natură.

Forma este definit prin unghiul planului vertical, care este gândit în așa fel încât să fie perpendiculară la perspectiva umană și razele luminii mașinilor când ei ajung la o distanță potrivită, așa textul vopsit cu vopsea fluorescentă devine perfect citibil și noaptea. Unghiul asta este de folos și ziua, pentru că se vede mai bine și din curbura, sau de la contrasens. Se aplică aceiași idee de perspectivă perpendiculară.

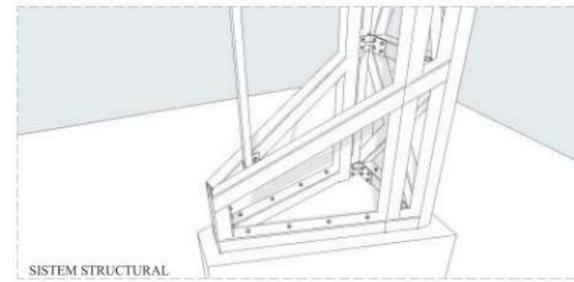
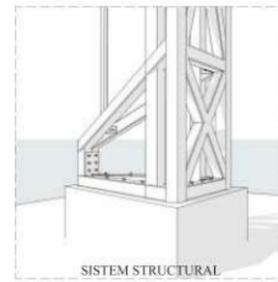
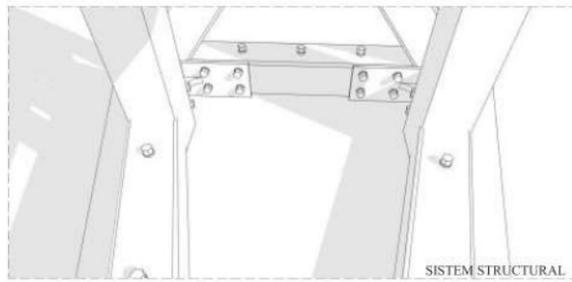
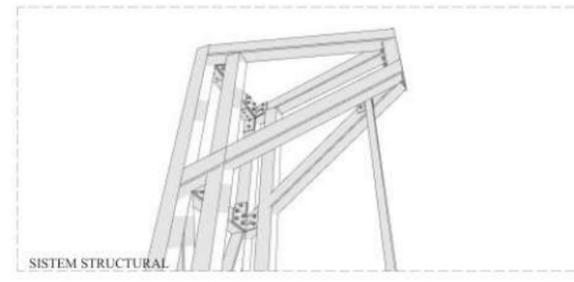
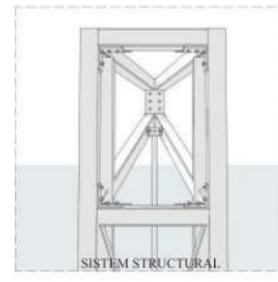
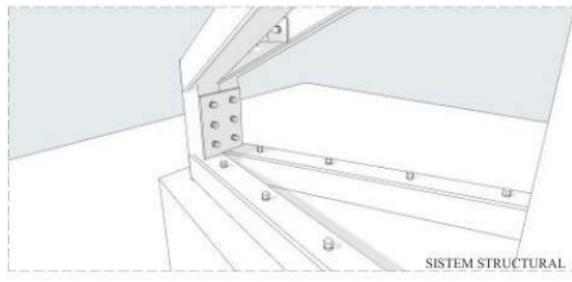
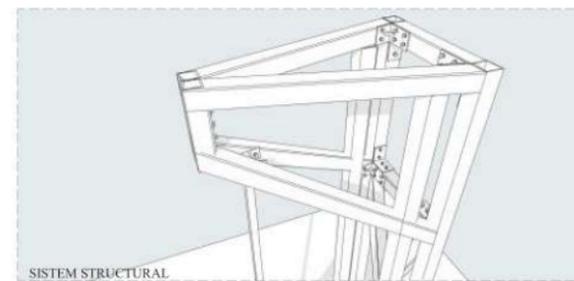
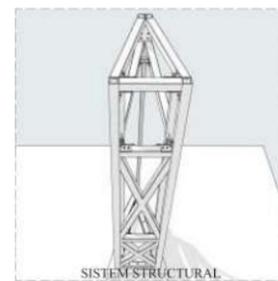
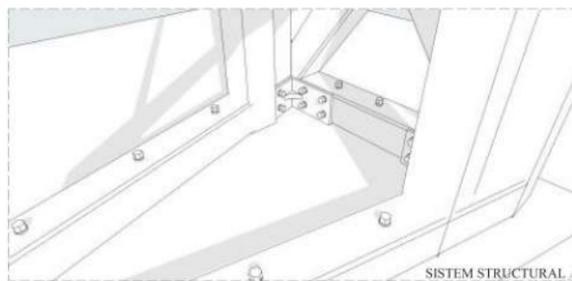
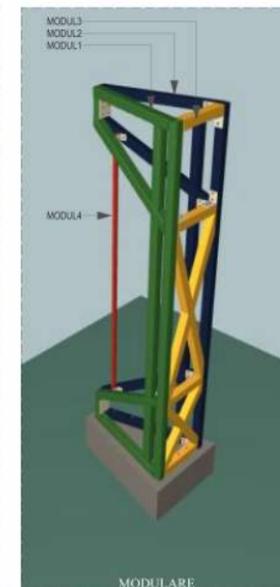
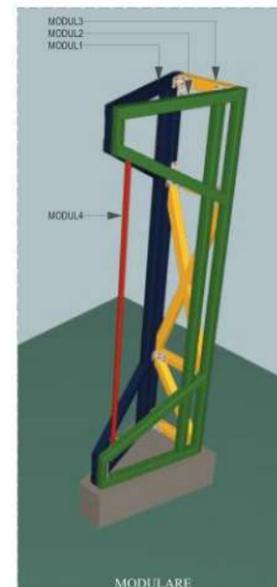
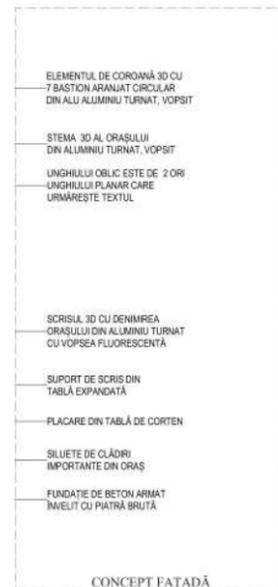
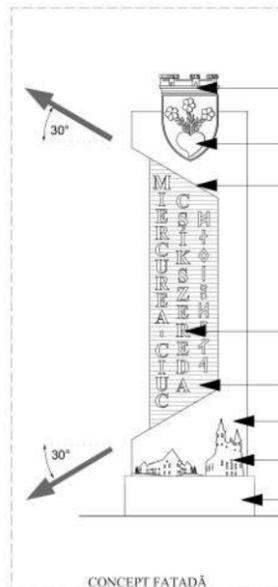
Identificarea particularităților zonei și încălzura istorică este arătată prin mai multe elemente. Primul element este stema orașului care este așezat pe partea superioară al obiectului, fiind cel mai important semn al orașului. Al doilea sunt siluetele clădirilor importante din punct de vedere istoric al orașului, ele sunt așezate pe partea inferioară al obiectului. Detaliile se văd de exemplu de la stația de autobuz, sau dacă mergem încet, dar astfel este o textură la soclu, care semnalizează că vine o localitate ca în multe cazuri pe tablă. Al treilea este scrisul numelui orașului cu alfabet runic secuiesc.

Materialele alese asigură stabilitatea și durabilitatea. Structura este din țevă pătrată din oțel (dimensiunile precise trebuie calculate de un inginer structural), plătate cu table de corten (oțel tratat în mod chimic să fie ruginit). Tabla care suportă scrisul 3D, este tablă expandată din aluminiu. Elementele de siluete sunt tăiate cu CNC din table de oțel, iar strema și literele sunt turnate din aluminiu în formă. Doar elementul de coroană este mai complex, asta trebuie făcută de un sculptor, sau printată 3D și apoi turnată în aluminiu.

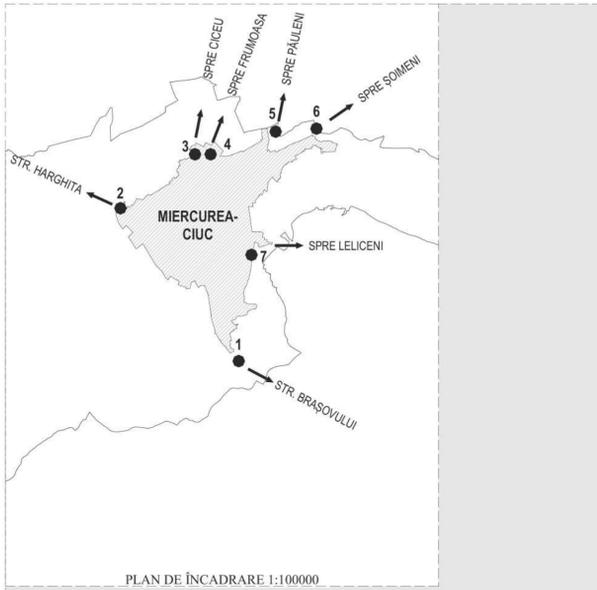
Structura este simetrică, astfel se poate face modulară. Partea stânga și dreapta este în oglindă, asta trebuie să fie sudate ca să fie rigide, pentru că partea superioară este o consolă. Această două elemente trebuie fixate în beton în faza 1. Partea din spate tot trebuie să se sudeze, pentru că asta va rigida întreaga obiectul. Asta este separat de cele două fețe, și se fixează în faza 2. Mai este un element subțire, care va ține tabla expandată, asta se fixează în faza 3. Faza 4 este fixarea elementelor de învelitoare și elementele de ornament. Elementele se poate prefabrica și se poate monta pe loc cu șuruburi. Părțile mari se fixează în beton, și apoi se fixează între ele cu șurub sau sudare (inginerie structurală). Tablele și elementele de ornament se fixează cu șuruburi pur și simplu.

Deviz general estimativ:

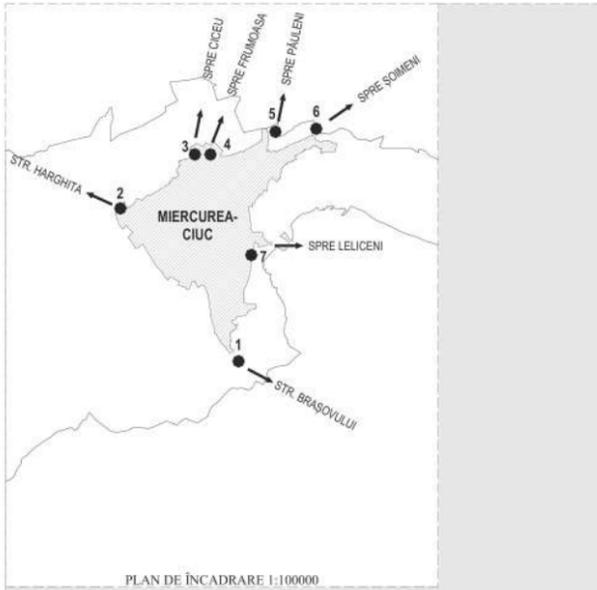
Beton armat:	1,8 m <sup>3</sup>
Țevă pătrată de oțel	
4x4990x120x120x8 mm	
4x1500x120x120x8 mm	
4x1700x120x120x8 mm	
4x740x120x120x8 mm	
2x1200x120x120x8 mm	
2x2330x120x120x8 mm	
	35,72 m liniar
120x120x8 mm	
4x490x100x100x8	
	1,96 m liniar
100x100x3 mm	
1x3820x50x50x3	
	3,82 m liniar
50x50x3 mm	
Tablă de corten 5 mm:	
2x 4,03 m <sup>2</sup>	
2x0,1 m <sup>2</sup>	
1x5,36 m <sup>2</sup>	
1x2,24 m <sup>2</sup>	
2x0,64 m <sup>2</sup>	
1x1,03 m <sup>2</sup>	
	18,03 m <sup>2</sup>
Tablă de oțel 5mm pt CNC	3,20 m <sup>2</sup>
Tablă alu. expandată	6,35 m <sup>2</sup>



# Concurs de soluții Intrări în oraș



# Concurs de soluții Intrări în oraș



PLAN DE ÎNCADRARE 1:100000

